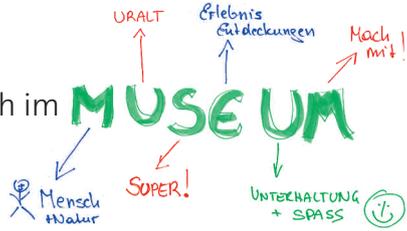


Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 10 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
 Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit Meteoriten und der Entstehung unseres Sonnensystems. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

I. Objektsuche: Suche die Mittelvitrine Nummer 85 – zwischen den großen Eisenmeteoriten und der geschlossenen Holztür. Dort gibt es ein Objekt mit einer längeren Geschichte. Wie heißt dieses Objekt?



E _____ M _____
 oder auch Donnerstein von _____

II. ABC-Liste: Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.



Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

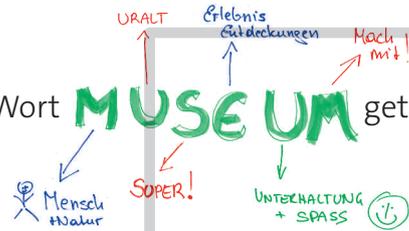
A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:



III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____
_____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



Saal 5 / V

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 10 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit Meteoriten und der Entstehung unseres Sonnensystems. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

I. Objektsuche: Gehe zur Vitrine mit der Aufschrift „Eisenmeteoriten“. Wie heißt das mittlere Objekt in der linken Spalte?



C _____ D _____

II. ABC-Liste: Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.



Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:



III. **Wortbild:** Gestalte ein Wort-Bild zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. **Quiz:** Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir 1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____
 _____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



Saal 5 / V

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 10 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit Meteoriten und der Entstehung unseres Sonnensystems. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

I. Objektsuche: Begib dich zur „Marswand“. In der Glasvitrine unterhalb findest du ein Objekt, das größer ist als die anderen. Wie heißt dieses Objekt?



T _____

II. ABC-Liste: Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.

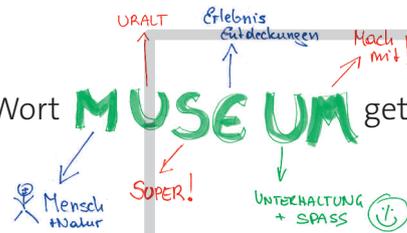


Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. **Wortbild:** Gestalte ein Wort-Bild zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. **Quiz:** Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir 1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!



Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____
 _____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



Saal 5 / V

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 12 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Erde, den Vulkanen und den ersten Lebewesen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

I. Objektsuche: Schau nach oben und suche das große, grüne kapselförmige Kunststoffgebilde über einer Vitrine. Links darunter steht ein großer Felsbrocken auf einem Sockel. Wie heißt dieses Objekt?



S _____ R _____.

Diese Art von Objekt ist im Museum mehrmals ausgestellt. Im Saal 4 findest du ausführlichere Information dazu!

II. ABC-Liste: Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.



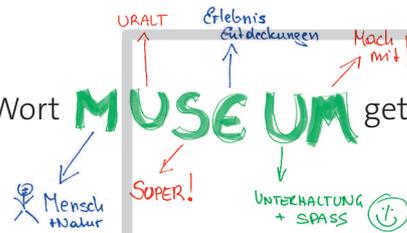
Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.



Frage: _____

_____ ?

A.) _____

B.) _____

C.) _____

D.) _____



Saal 6 / VI

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 12 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Erde, den Vulkanen und den ersten Lebewesen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

 **I. Objektsuche:** Schau nach oben und suche das große, grüne kapselförmige Kunststoffgebilde. Die Beschreibung in der Vitrine darunter verrät, was dieses Modell darstellt:

C _____

 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.

Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. **Wortbild:** Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. **Quiz:** Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.



Frage: _____

_____ ?

A.) _____

B.) _____

C.) _____

D.) _____



IV / 9 Saes

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



The word 'MUSEUM' is written in large green letters. Arrows point from it to various terms: 'URALT' (red), 'Erlebnis Entdeckungen' (blue), 'Mensch Natur' (blue), 'SOOPER!' (red), 'UNTERHALTUNG + SPASS' (green), and 'Mach mit!' (red). A small clock icon is next to 'UNTERHALTUNG + SPASS'.

Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 12 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Erde, den Vulkanen und den ersten Lebewesen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

 **I. Objektsuche:** In der Vitrine rechts neben der Vulkanpumpe wird ein Film über Vulkane gezeigt. Links davor entdeckst du einen Stein, dessen Name mit Z beginnt. Wie heißt dieser Stein?

Z _____

 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.

Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. **Wortbild:** Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. **Quiz:** Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.



Frage: _____

_____ ?

A.) _____

B.) _____

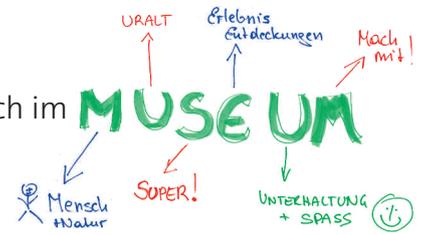
C.) _____

D.) _____



Saal 6 / VI

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 14 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Erdfrühzeit und dem Erdaltertum. In einer Ecke gibt es einen nachgebauten Wald mit ungewöhnlichen Pflanzen und riesengroßen Libellen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

 **I. Objektsuche:** In einer Ecke des Saals auf einem Holzsockel, aber auch in der Holzvitrine mit der Aufschrift „Karbon, Zeitalter der Steinkohlewälder“ findest du große schwarze oder dunkelgraue, sehr regelmäßig gemusterte Platten – die Reste fossiler Pflanzen. Wie heißt dieses Pflanzenfossil mit lateinischem Namen?

L_____.

Vielleicht findest du auch den deutschen Namen: S_____.

 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.

Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:



III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____

_____ ?

A.) _____

B.) _____

C.) _____

D.) _____



Saal 7 / VII

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 14 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Erdfrühzeit und dem Erdaltertum. In einer Ecke gibt es einen nachgebauten Wald mit ungewöhnlichen Pflanzen und riesengroßen Libellen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

 **I. Objektsuche:** Such die Vitrine mit der Aufschrift „Fauna im Altpaläozoikum“ im Gang gegenüber der „Zeitmaschine“. Darin befindet sich eine große graue Platte mit Tieren, die wie Pflanzen aussehen. Wie ist der deutsche Name dieser Lebewesen? Tipp: Sie werden auch Schwimmbojen genannt!

S _____ L _____

 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.

Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

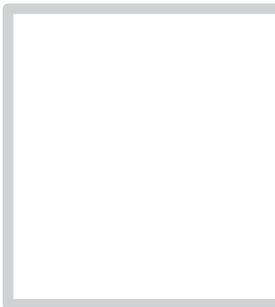
A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:



III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir 1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

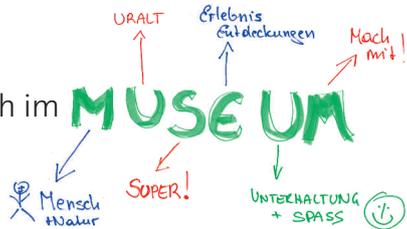
Frage: _____
_____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



Saal 7 / VII

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 14 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Erdfrühzeit und dem Erdaltertum. In einer Ecke gibt es einen nachgebauten Wald mit ungewöhnlichen Pflanzen und riesengroßen Libellen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)



- I. **Objektsuche:** Zwischen den Fenstern hängt eine gerahmte Platte, die ein großes wasserlebendes Tier mit einem ungewöhnlichen Gebilde am Rücken zeigt. Auf dieses Merkmal bezieht sich auch der deutsche Name:

K _____ s _____

Reste derselben Tiergattung (Orthacanthus) findest du außerdem in der Vitrine 47.



- II. **ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.

Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

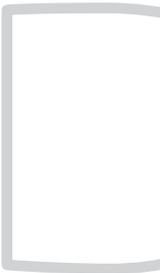
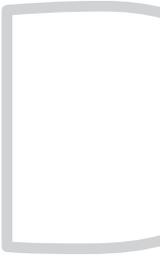
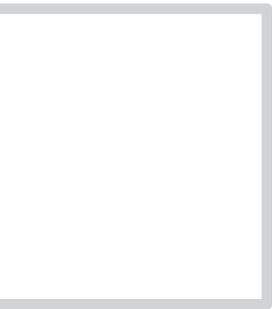
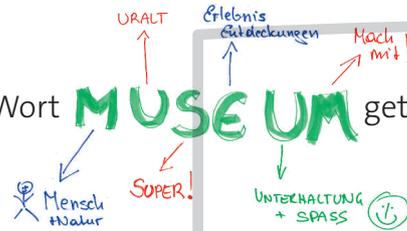
A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:



III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____

_____ ?

A.) _____

B.) _____

C.) _____

D.) _____



Saal 7 / VII

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 16 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit dem Erdmittelalter, dem Zeitalter der Saurier. In einer Ecke des Saales steht das Bein eines riesigen Dinosauriers. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

I. Objektsuche: Suche in den Vitrinen die Abbildung eines Sumpfwaldes. In der Vitrine links daneben sind sechs fossile Exemplare von Wassertieren mit einer ungewöhnlichen Fähigkeit ausgestellt. Wie heißen diese Tiere?



F _____ von Lunz

II. ABC-Liste: Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.



Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. **Wortbild:** Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. **Quiz:** Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____

_____ ?

A.) _____

B.) _____

C.) _____

D.) _____



III / 8 Saal

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 16 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit dem Erdmittelalter, dem Zeitalter der Saurier. In einer Ecke des Saales steht das Bein eines riesigen Dinosauriers. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

 **I. Objektsuche:** In der Vitrine mit der Nummer 13 befindet sich eine graue Steinplatte, die das gesuchte Tier im Querschnitt zeigt. Dazu gibt es außerdem ein Modell aus Kunststoff. Wie heißt das Tier?
K _____

 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.
Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:



III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____

_____ ?

A.) _____

B.) _____

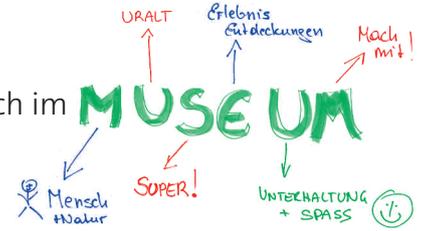
C.) _____

D.) _____



III / 8 Saal

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 16 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit dem Erdmittelalter, dem Zeitalter der Saurier. In einer Ecke des Saales steht das Bein eines riesigen Dinosauriers. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

 **I. Objektsuche:** Stelle dich zwischen den Ceratops-Schädel und das große Modell eines urzeitlichen Reptils auf der Fensterseite. Ungefähr in der Mitte des gegenüberliegenden Gangs mit den Holzvitrinen findest du auf der rechten Seite das gesuchte Objekt. Es weist bestimmte Skelett-Teile in auffallend großer Zahl auf.
Tipp: Es zählt zu den NHM Top 100! Wie heißt dieses Objekt mit deutschem Namen?

UR-S _____

 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.
Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. **Wortbild:** Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. **Quiz:** Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____
_____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



III / 8 Saal

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 18 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Erdneuzeit. Ein großer Terrorvogel mit dunklem Gefieder und einem gewaltigen Schnabel begrüßt dich! Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

I. Objektsuche: Auf der Fensterseite steht das gewaltige Skelett eines Säugetiers. Ein etwas kleinerer Verwandter ist mit einem fast vollständigen Skelett vertreten.



Wie heißt das große Säugetier mit deutschem Namen?

H _____ E _____

II. ABC-Liste: Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.



Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

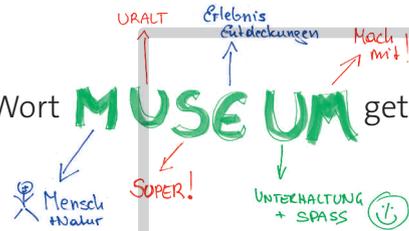
A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:



III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____
_____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 18 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Erdneuzeit. Ein großer Terrorvogel mit dunklem Gefieder und einem gewaltigen Schnabel begrüßt dich! Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

 **I. Objektsuche:** An der Wand zwischen den Fenstern hängt wie ein Bild ein großes Pflanzenfossil, das dir vermutlich sehr bekannt vorkommt. Wie heißt der Pflanzenteil mit deutschem Namen?
P _____

 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.
Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:



III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir 1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____
_____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



XI / 6 Saal

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 18 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Erdneuzeit. Ein großer Terrorvogel mit dunklem Gefieder und einem gewaltigen Schnabel begrüßt dich! Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

 **I. Objektsuche:** Du findest sie am Ende einer Vitrine, schräg gegenüber von riesigen spitzen Schneckenschalen. Du kennst sie bestimmt. Sie sehen aus wie braune oder honigfarbene durchsichtige Steine und sind sehr wertvoll. Wie heißen diese Objekte?

B _____

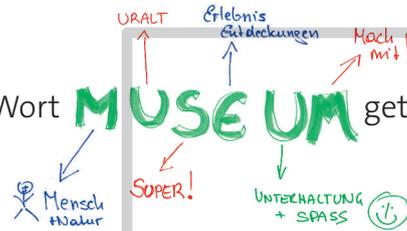
 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.

Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir 1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!



Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____
 _____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



XI / 6 Saes

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Suche auf dem Museumsplan den Eiszeitgang im Hochparterre. Dort findest du Skelette von Tieren, die während der Eiszeit gelebt haben, und Informationen über das Klima. Der Gang ist U-förmig; ein Ende führt zu den Dinosauriern, das andere zum Erdneuzeit-Saal. Im Verbindungsteil steht ein Modell von einem Mammutjäger-Zelt. Du kannst ihn nicht verfehlen!

 **I. Objektsuche:** Suche im Eiszeitgang das Modell eines grauen Tieres, das sich nicht hinter Glas befindet. Achtung, du könntest darüber stolpern! Es hat kein Fell und wird dir sehr vertraut vorkommen; nur die Größe wird dich vielleicht verwundern. Wie heißt dieses Tier?

Z _____ E _____

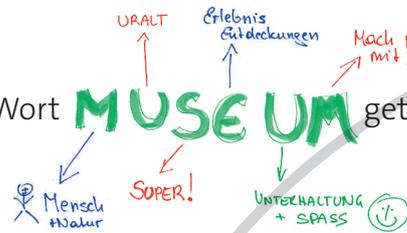
 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.

Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir 1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!



Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____
 _____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Suche auf dem Museumsplan den Eiszeitgang im Hochparterre. Dort findest du Skelette von Tieren, die während der Eiszeit gelebt haben, und Informationen über das Klima. Der Gang ist U-förmig; ein Ende führt zu den Dinosauriern, das andere zum Erdneuzeit-Saal. Im Verbindungsteil steht ein Modell von einem Mammutjäger-Zelt. Du kannst ihn nicht verfehlen!

I. Objektsuche: Rechts neben dem Lift steht ein großes Skelett auf einem niedrigen Podest. Von welchem Tier stammt es?



R _____ H

II. ABC-Liste: Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.

Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____

_____ ?

A.) _____

B.) _____

C.) _____

D.) _____



Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Suche auf dem Museumsplan den Eiszeitgang im Hochparterre. Dort findest du Skelette von Tieren, die während der Eiszeit gelebt haben, und Informationen über das Klima. Der Gang ist U-förmig; ein Ende führt zu den Dinosauriern, das andere zum Erdneuzeit-Saal. Im Verbindungsteil steht ein Modell von einem Mammutjäger-Zelt. Du kannst ihn nicht verfehlen!

I. Objektsuche: Suche einen Schaukasten mit drei fossilen Skeletten von Tieren, die zur selben Art gehören, aber sehr unterschiedlich groß sind: groß, klein, am kleinsten. Wie heißen diese Tiere?



H _____

II. ABC-Liste: Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.



Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____

_____ ?

A.) _____

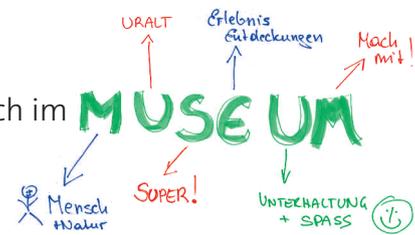
B.) _____

C.) _____

D.) _____



Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 30 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Entstehung des Menschen. Du kannst zwei stark behaarte, aufrecht gehende Vormenschen sehen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

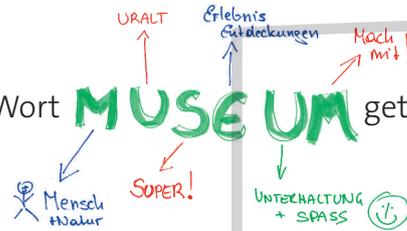
 **I. Objektsuche:** Wenn du nach oben schaust, entdeckst du einen Affen, der auf vier Beinen über einen Ast läuft. In der Vitrine darunter befindet sich sein Skelett. Wie heißt diese Affenart?
P _____

 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.
Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. **Wortbild:** Gestalte ein Wort-Bild zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. **Quiz:** Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir 1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!



Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

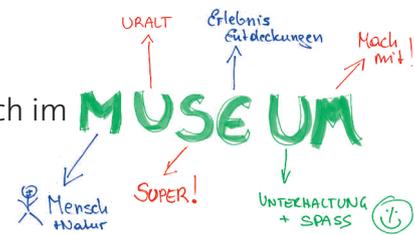
Frage: _____
 _____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



Saal 15 / XV

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 30 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Entstehung des Menschen. Du kannst zwei stark behaarte, aufrecht gehende Vormenschen sehen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

- I. Objektsuche:** Geh in die Mitte des Saals und schau auf den Boden. Was befindet sich unter der Glasplatte?



F _____ von _____

- II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.



Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____

_____ ?

A.) _____

B.) _____

C.) _____

D.) _____



Saal 15 / XV

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 30 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Entstehung des Menschen. Du kannst zwei stark behaarte, aufrecht gehende Vormenschen sehen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet. Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

I. Objektsuche: Die rechte Figur ist weiblich. Welcher Vormenschen-Art gehört sie an?
 A _____ S

Welche Informationen findest du über sie? Schau auch zu dem kleinen Skelett in der runden Vitrine links!

II. ABC-Liste: Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.
 Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:



III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____

_____ ?

A.) _____

B.) _____

C.) _____

D.) _____



Saal 15 / XV

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 28 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Entstehung des Menschen.
Du kannst einen Jäger mit Speer sehen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet.
Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

 **I. Objektsuche:** Geh links am großen, beleuchteten Stammbaum mit den Schädeln in Glas vorbei, bis du zu einer Vitrine mit halben, bläulich-durchsichtigen Schädeln kommst. Das weiße Objekt in der rechten Vitrinhälfte ist ein
S _____ ss.

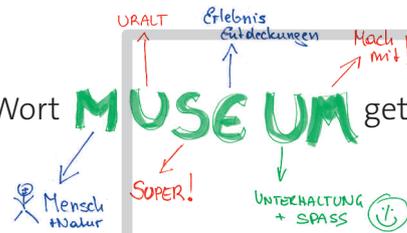
 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.
Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. Wortbild: Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. Quiz: Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!

Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.



Frage: _____
_____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



Saal 14 / XIV

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 28 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Entstehung des Menschen.
Du kannst einen Jäger mit Speer sehen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet.
Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

I. Objektsuche: Geh um den eiszeitlichen Jäger herum zu dem alten Mann und dem kleinen Jungen. Zu welcher Gruppe von Urmenschen gehören die beiden?



N _____

II. ABC-Liste: Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.
Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!



A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. **Wortbild:** Gestalte ein Wort-Bild zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. **Quiz:** Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir 1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!



Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____

_____ ?

A.) _____

B.) _____

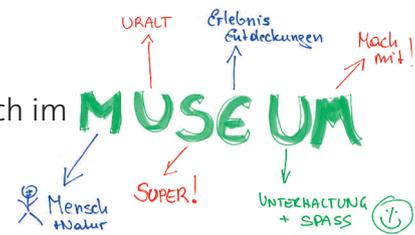
C.) _____

D.) _____



Saal 14 / XIV

Sei begrüßt, Homo sapiens! Chronos,  die Zeit, heißt dich im **MUSEUM** herzlich willkommen. Komm mit auf eine Reise vom Urknall bis ins 21. Jahrhundert!



Wähle eine geheime **gerade** Zahl zwischen 0 und 10 : _____, addiere + 28 = _____, multipliziere x2 = _____, dividiere durch : 4 = _____, und zum Schluss subtrahiere (minus) die **Hälfte** deiner geheimen Zahl - _____ = _____.
Suche den Saal mit dieser Nummer!

Dieser Saal beschäftigt sich mit der Entstehung des Menschen.
Du kannst einen Jäger mit Speer sehen. Wenn nicht, hast du dich verrechnet.
Versuch's nochmal! (Lösung auf der Rückseite unten)

 **I. Objektsuche:** Dreh dich nach links und geh zum Getreidefeld. In der Vitrine darüber siehst du ein Erntemesser. Mit dem Ackerbau und der Viehzucht entstand in der Jungsteinzeit eine neue Lebensweise – welche?
S _____ T

 **II. ABC-Liste:** Du kennst sicher das Spiel „Stadt-Land-Fluss“. Unsere Liste funktioniert ähnlich. Trage in die Tabelle möglichst viele Begriffe ein, die dir zu deinem Objekt einfallen.
Du kannst bei irgendeinem Buchstaben beginnen. **10 Begriffe** wären toll!

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

Meine Quiz-Lösung:

III. **Wortbild:** Gestalte ein Wort-Bild

zu deinem Objekt, so wie ich es mit dem Wort **MUSEUM** getan habe.



IV. **Quiz:** Finde eine knifflige Wissens-Quiz-Frage für deine Mitschüler! Überlege dir

1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeiten (1 richtige, 3 falsche) zu deinem Objekt. Die Frage sollte mit Warum, Wie, Was, Wozu, Welche... beginnen und nicht bloß mit Ja oder Nein zu beantworten sein. Je ähnlicher die Antwortmöglichkeiten sind, desto besser. Denk an die Millionenshow!



Trage die richtige Antwort in das Kästchen auf Seite 1 unten ein.

Frage: _____
_____ ?

- A.) _____
- B.) _____
- C.) _____
- D.) _____



Saal 14 / XIV